

# circuit de l'europe

16<sup>ème</sup>  édition

## 24H KARTING

17 et 18 septembre

20 22

Règlement et  
inscription

Rue du village 76410 Sotteville-sous-le-Val  
02 35 78 72 17 - [circuit-europe@wanadoo.fr](mailto:circuit-europe@wanadoo.fr)

FICHE D'INSCRIPTION 24H 17 & 18 SEPTEMBRE 2022 - 1/2 - L'ÉQUIPE .....	1
FICHE D'INSCRIPTION 24H 17 & 18 SEPTEMBRE 2022 - 2/2 - ÉQUIPEMENTS	2
ORGANISATION .....	3
ADMISSION ET COMPOSITION DE L'ÉQUIPE .....	3
LES PILOTES .....	3
L'EQUIPE .....	3
INSCRIPTION ET REGLEMENT FINANCIER.....	3
ENTRAINEMENTS 24H.....	3
MATERIEL.....	4
VOTRE KARTING.....	4
EQUITÉ .....	4
ASSISTANCE.....	4
DECORATION.....	4
ÉQUIPEMENTS.....	4
OBLIGATOIRES DISPONIBLES EN PRET .....	4
OBLIGATOIRES NON DISPONIBLES EN PRET .....	4
CONSEILLÉS NON DISPONIBLES EN PRET .....	4
INTERDITS .....	4
LA COURSE.....	5
PROGRAMME .....	5
BRIEFINGS.....	5
REGLES .....	5
PÉNALITÉS .....	6
DE POIDS : 250 kg.....	6
DE PASSAGE DANS LES STANDS : 2 MINUTES 20 SECONDES.....	6
DE PASSAGE DANS LES STANDS POUR LE STOP TECHNIQUE : 5 MINUTES ...	6
DE TEMPS DE PILOTAGE .....	6
DIVERSES.....	6
STOP AND GO .....	7

<b>SECURITE</b> .....	<b>7</b>
<b>TENUE</b> .....	<b>7</b>
<b>DRAPEAUX</b> .....	<b>7</b>
<b>PACE KART</b> .....	<b>7</b>
<b>ESSENCE</b> .....	<b>7</b>
<b>STANDS</b> .....	<b>7</b>
<b>PLAN DES STANDS</b> .....	<b>8</b>
<b>LA VIE AUX 24H</b> .....	<b>8</b>
<b>THEME DES 24H 2022</b> .....	<b>8</b>
<b>PROGRAMME DU WEEK-END</b> .....	<b>8</b>
<b>OUVERTURE ET FERMETURE DU SITE</b> .....	<b>9</b>
<b>VOTRE CONFORT</b> .....	<b>9</b>
<b>ELECTRICITE</b> .....	<b>9</b>
<b>KINES</b> .....	<b>9</b>
<b>HYGIENE ET SANITAIRES</b> .....	<b>9</b>
<b>LE STAFF</b> .....	<b>9</b>

# FICHE D'INSCRIPTION 24H 17 & 18 SEPTEMBRE 2022 - 1/2 - L'ÉQUIPE

**NOM DE L'ÉQUIPE :**

**TEAM MANAGER :**

- **nom et prénom :**
- **téléphone :**
- **mail :**

	PRENOM	NOM	PSEUDO (si membre)	DATE DE NAISSANCE	GROUPE SANGUIN
PILOTE 1					
PILOTE 2					
PILOTE 3					
PILOTE 4					
PILOTE 5					
PILOTE 6					
PILOTE 7					
PILOTE 8					
PILOTE 9					
PILOTE 10					
PANNEAUTEUR 1					
PANNEAUTEUR 2					

Le team manager s'engage à avoir pris connaissance de ce règlement dans son intégralité, d'en accepter les termes et d'en avoir fait part à tous les pilotes de son équipe.

**Signature du Team manager obligatoire**  
« Lu et Approuvé – Bon pour Accord »

**Date :**

[A NOUS RETOURNER 1/2](#)

## FICHE D'INSCRIPTION 24H 17 & 18 SEPTEMBRE 2022 - 2/2 - ÉQUIPEMENTS

NOM DE L'EQUIPE :

	CASQUES	COMBINAISONS	VESTE PLUIE	PANTALON PLUIE
XS		X		X
S				
M				
L				
XL				
2XL				
3XL	X		X	
TOTAL QUANTITE PRETEE (à contrôler par le Team Manager à la remise des équipements)				
TOTAL QUANTITE RESTITUEE (à remplir avec le Team Manager au retour des équipements)				

	A LA REMISE DES EQUIPEMENTS	AU RETOUR DES EQUIPEMENTS
Signature du Circuit de l'Europe - prénom -		
Signature du Team Manager		

[A NOUS RETOURNER \(MEME SI VIERGE\) 2/2](#)

## ORGANISATION

Le Circuit de l'Europe organise une épreuve d'endurance de 24 heures de karting loisirs et privées non officielles et accessibles à toutes et tous le samedi 17 et le dimanche 18 Septembre 2022.

Ces courses se dérouleront dans l'enceinte privée du Circuit de l'Europe, sur la piste d'une longueur de 1157 mètres x 8 mètres durant 24 heures non stop (circuit éclairé).

### ADMISSION ET COMPOSITION DE L'ÉQUIPE

L'organisateur se réserve le droit d'examiner toute candidature présentant un caractère particulier, dans le but de préserver l'esprit des 24 heures.

#### LES PILOTES

Les pilotes doivent être entre 5 et 10.

Ils sont âgés de 16 ans minimum au 01/01/2022.

Ils doivent être aptes médicalement à la pratique du karting de loisirs.

#### L'ÉQUIPE

Un team manager (majeur) est désigné par équipe. Lui seul est l'interlocuteur avec l'organisateur et il peut être désigné parmi les pilotes.

2 panneauteurs sont autorisés (facultatif, 14 ans minimum).

Au total, l'équipe peut donc se composer de 5 à 13 personnes.

### INSCRIPTION ET REGLEMENT FINANCIER

Le prix par équipe est de 2 829,55 Euros HT soit 3 350,00 Euros TTC. Le paiement vaut engagement définitif et acceptation sans aucune réserve du règlement.

**Pour s'inscrire, l'équipe doit régler la totalité de son engagement (3350 € TTC).**

**Un encaissement au 15 mars 2022 est possible pour les règlements par chèque.**

**Pour finaliser son inscription, l'équipe doit, pour le 15 juillet 2022 au plus tard :**

- compléter et envoyer le bulletin d'inscription et la liste des équipements en prêt.
- fournir le nom de l'équipe

Dans le cas de l'annulation de l'épreuve par l'organisateur et quelques soient les raisons, l'intégralité des sommes perçue sera reversée aux équipes, sans que celles-ci puissent prétendre à quelques dommages quel qu'ils soient.

L'inscription comprend :

- location du circuit de karting homologué catégorie 1 FFSA, durant les 2 jours.
- club house, restaurant et infrastructures extérieures (toilettes, douches, parking, emplacement camping).
- location d'un kart Sodikart, moteur honda 390 cm3.
- ravitaillement essence, assistance technique.
- une ardoise et un marqueur pour le panneautage.
- personnel d'encadrement (directeur de course, mécaniciens, commissaires, cuisiniers).
- système de chronométrage type F1.
- repas du samedi matin au dimanche midi pour les membres de l'équipe notés sur la fiche d'inscription.
- remise des prix.
- réservation d'un emplacement pour une banderole autour du circuit.
- ambulance et médecin.

### ENTRAINEMENTS 24H

Nous vous proposons des **séances d'entraînement à 1€/min** par tranche de 15min sur réservation :

- lundi 29 août de 19h à 21h
- mardi 30 août de 19h à 21h

# MATERIEL

## VOTRE KARTING

### EQUITÉ

Les kartings utilisés seront des 4 temps moteur Honda 390 cm<sup>3</sup>, châssis Sodi Sport, lestés.

L'organisateur s'est attaché à maintenir l'équité des matériels et ne pourra être tenu responsable en cas de panne ou de défaillance technique. Les réglages sont identiques sur tous les karts et adaptés au tracé et à la durée de la course.

Un échange de kart sera opéré en cas de défaillance mécanique indépendante de fait de course tel que : casse moteur, bris de chaîne, panne...

Par contre, en cas de problème mécanique du à un fait de course ou une mauvaise utilisation de la machine (exemples : accrochage, sortie de piste, panne d'essence...), le pilote sera immobilisé le temps de la réparation.

**Tirage au sort des karts** : il est effectué au début du briefing.

**Système Alfano GPS ou simple chronomètre** : autorisé sur le volant (fixation non permanente).

**Les liaisons radio entre le stand et le pilote sont interdites.**

### ASSISTANCE

L'équipe d'assistance du circuit est seule habilitée à intervenir sur la piste en cas d'immobilisation d'un kart. L'essence ainsi que toute l'assistance technique et mécanique est fournie par l'organisateur. Les interventions sur les karts seront effectuées uniquement par le staff de la piste et sous l'emplacement prévu à cet effet. **Aucune modification par les équipes** des réglages moteurs, carburateur, châssis, **ne sera tolérée**. L'équipe qui sera prise en infraction se verra disqualifiée immédiatement.

En cas de surcharge de l'espace mécanique, priorité sera donnée aux réparations des incidents mécaniques par rapport aux réparations nécessitées par les suites d'un accrochage ou d'une sortie de piste.

**Afin de faciliter le travail des mécaniciens, seul le pilote à bord du kart et le team manager sont habilités à entrer dans l'espace mécanique.**

### DECORATION

**Eclairage** : vous pouvez équiper votre kart de lumières pour la nuit. Couleurs libres à l'avant et impérativement rouge et non éblouissante à l'arrière. L'éclairage ne doit en aucun cas être un apport de luminosité, mais un moyen d'être vu par les autres.

**Autocollants sur les kartings** : pour ceux qui souhaitent « sticker » leur karting, les dimensions des zones que vous pouvez décorer sont transmises par mail à votre Team Manager.

Rappel : vous devrez obligatoirement rendre le karting après la course SANS autocollants.

## ÉQUIPEMENTS

Les pilotes ne pourront accéder au circuit qu'à condition de respecter les conditions présentes dans cette partie.

### OBLIGATOIRES DISPONIBLES EN PRET

Ces équipements sont disponibles en prêt auprès du circuit (à réserver à l'avance en nous retournant la liste du matériel en prêt en page 2 ou 4 du présent règlement) :

- combinaison et combinaison de pluie.
- casque intégral avec visière obligatoire. Pour des raisons évidentes de sécurité, vous devez obligatoirement avoir une visière blanche pour la nuit (de 20h à 8h). La visière blanche est fortement conseillée de jour en cas de pluie (visière jaune autorisée).

Le matériel non restitué à la fin de l'épreuve sera facturé à l'équipe au prix du neuf.

### OBLIGATOIRES NON DISPONIBLES EN PRET

- gants
- chaussures montantes

### CONSEILLÉS NON DISPONIBLES EN PRET

- tour de cou
- protège côtes

### INTERDITS

- caméras embarquées
- les casques type « jet ou motocross » même avec lunettes



# LA COURSE

## PROGRAMME

Donné à titre indicatif – susceptible de modifications

### Le samedi :

8h00 - 9h00 : accueil et remise des dernières enveloppes avec vos bracelets dans votre stand.

9h00 - 10h00 : briefing général obligatoire - tente repas/animations.

10h00 - 11h40 : essais qualificatifs (Q1 / Q2 / Q3).

Il sera retenu le meilleur tour de chaque équipe. Le classement ainsi établi à la fin des 3 séances déterminera l'ordre de départ de la course.

10h00 : Q1 (2x30 minutes non stop). Tous les pilotes de l'équipe peuvent y participer.

Q1 permet de déterminer un classement à partir duquel les 2 premiers tiers des équipes pourront accéder à la séance Q2.

Durant les 30 premières minutes, les chronos ne seront pas pris en compte. Si un pilote passe en-dessous du poids à partir de la 30ème minutes, cela annule TOUS les chronos de l'équipe depuis le début de la séance.

L'équipe partira alors dernière.

11h15 : Q2 (10 minutes). Un seul pilote par équipe.

Q2 permet de déterminer un classement à partir duquel la meilleure moitié des équipes pourra accéder à Q3.

11h35 : Q3 (5 minutes). Un seul pilote par équipe et différent de Q2.

13h00 - 13h30 : briefing de course obligatoire - tente repas/animations.

13h30 - 14h00 : lancement du tour de chauffe, mise en grille avec karts en épi, pilotes de l'autre côté de la piste.

14h00 : départ des 24H, type « Le Mans ».

### Le dimanche :

1h00 - 3h00 : stop technique obligatoire (changement des pneus...)

14h00 : arrivée des 24H.

L'équipe déclarée vainqueur des 24h sera celle qui aura fait le plus grand nombre de tours durant le temps imparti.

***Bonne course à toutes et tous, quoi qu'il arrive restez FAIR PLAY,  
et n'oubliez pas que vous êtes TOUS ici pour vous amuser.***

## BRIEFINGS

Briefing général du samedi matin à 9h00 et briefing de course du samedi à 13H00 : la présence des teams managers et de tous les pilotes est obligatoire. Des pénalités pourront être infligées aux équipes qui ne seraient pas présentes aux briefings.

Les organisateurs donneront aux cours de ces briefings, toutes les informations et consignes nécessaires à la réussite de cette épreuve.

Les instructions verbales communiquées lors des briefings font partie intégrantes du présent règlement.

Tout ce qui n'est pas indiqué dans le présent règlement ou communiqué lors des briefings est par nature interdit.

## REGLES

**Le temps de pilotage doit être compris entre 2 HEURES minimum et 5 HEURES maximum par pilote**, sur la totalité de la course (essais qualificatifs non pris en compte).

**30 passages dans les stands sont obligatoires** lors des 24h. Le comptage se fera par la boucle de chronométrage située dans les stands.

**Temps de passage dans les stands : 2 mn et 20 sec minimum.** Un écran à la sortie des stands vous donne votre temps de passage.

**Il est interdit de changer de pilote dans l'aire de ravitaillement.**



**Stop technique obligatoire (entre 1h et 3h du matin) : durée 5 minutes** pour tous les karts avec changement des pneus avant, vérification de la tension de chaîne, huile moteur, plaquettes et châssis.

**Le plein de carburant est fait systématiquement lors de ce stop technique.**

**Attention : La voie d'accès aux stands sera fermée les 15 premières minutes ainsi que les 15 dernières minutes de la course.**

**Le poids minimum à respecter, dès lors que vous aurez fini votre relais sera de 250 kg (kart + pilote à bord) :**

- poids du kart à vide = 158 kg
- poids du kart avec le plein = 165 kg
- poids pilote + kart à la fin de chaque relais = 250 kg minimum

## **PÉNALITÉS**

Pendant toute la durée de l'épreuve, toutes fautes réalisées par les concurrents tant sur la piste (accrochages, non respect des drapeaux...) qu'en dehors (vitesse excessive dans les stands, mauvais comportement...) sont immédiatement sanctionnés par les commissaires. Leur bonne foi et leur connaissance de la course ne peuvent être contestées.

**Attention :**

- l'organisateur se réserve le droit d'appliquer une pénalité après la course sous forme de temps.
- un comportement anti sportif ou une récidive peut entraîner l'exclusion de l'équipage (sans pouvoir prétendre au remboursement de l'engagement).

### **DE POIDS : 250 kg**

**Des pénalités seront attribuées si le poids est inférieur :**

- poids inférieur à 250 kg jusqu'à 248 kg = 2 tours de pénalité.
- poids inférieur à 248 kg jusqu'à 246 kg = 4 tours de pénalité.
- poids inférieur à 246 kg jusqu'à 244 kg = 6 tours de pénalité.
- poids inférieur à 244 kg = 10 tours de pénalité.

Ces pénalités sont gérées manuellement et s'appliquent une fois la course terminée avant le podium.

### **DE PASSAGE DANS LES STANDS : 2 MINUTES 20 SECONDES**

**Des pénalités seront attribuées si le temps de passage dans les stands est inférieur :**

- passage entre 2'20 et 2'18 = 1 tour.
- passage entre 2'18 et 2'16 = 3 tours.
- passage en moins de 2'16 = 5 tours.

Ces pénalités sont gérées par ordinateur et s'appliquent aussitôt sur le classement.

### **DE PASSAGE DANS LES STANDS POUR LE STOP TECHNIQUE : 5 MINUTES**

**Des pénalités seront attribuées si le temps de passage dans les stands pour le stop technique est inférieur :**

- passage entre 5'00 et 4'57 = 2 tours.
- passage entre 4'56 et 4'53 = 4 tours.
- passage en moins de 4'52 = 10 tours.

Ces pénalités sont gérées manuellement et s'appliquent aussitôt sur le classement.

### **DE TEMPS DE PILOTAGE**

**Des pénalités seront attribuées si le temps de pilotage par pilote n'est pas respecté :**

- inférieur à 2 heures = 3 tours par minute manquante.
- supérieur à 5 heures = 3 tours par minute dépassée.

Ces pénalités sont gérées manuellement et s'appliquent une fois la course terminée avant le podium.

### **DIVERSES**

**Nombre de passage aux stands :** pénalité de 4 tours par passage manquant.

**Transmission radio, ordinateur dans les stands :** pénalité de 50 tours (déduit en fin de course).

**Modification technique du kart** (pression des pneus, intervention mécanique ou châssis quelle que soit sa nature……) : exclusion de l'équipe.

**Equipement du pilote manquant ou défectueux** : passage par les stands pour remise en conformité.

## **STOP AND GO**

Le kart pénalisé est averti par la présentation de son numéro, ainsi que la nature de la pénalité.

Le pilote doit alors s'arrêter **OBLIGATOIREMENT** au tour suivant afin d'effectuer sa pénalité au niveau de la grille de départ à hauteur de la direction de course.

**Aucun changement de pilote de pourra être effectué lors d'un stop and go et cela ne compte pas non plus pour un passage aux stands**

La sanction varie d'un arrêt de 10 à 30 secondes en fonction de la faute.

**En cas de pluie, toutes sorties de piste et/ou contact entre les karts, volontaire ou non, seront systématiquement sanctionnés d'un Stop and Go.**

**Attention** : le pilote qui subit le Stop and Go n'est pas forcément celui qui a commis la faute !

## **SECURITE**

### **TENUE**

Les écharpes et les vêtements flottants sont interdits.

Les cheveux longs doivent **IMPERATIVEMENT** être attachés.

Les combinaisons doivent être fermées et les casques attachés.

### **DRAPEAUX**

**Drapeau jaune** : il signale un danger. Il faut ralentir, il est strictement interdit de se doubler.

**Présentation de votre numéro** : vous devez vous arrêter, soit pour défaillance technique ou pour une pénalité.

**Drapeau rouge** : Ralentissez, arrêt immédiat de la course.

### **PACE KART**

Si pour une raison ou une autre, l'organisateur souhaite neutraliser la course (conditions météo trop difficiles, accident…) le pace kart se présente immédiatement sur le circuit devant le leader. Chaque pilote en course **FIGE SA POSITION** derrière le pace kart qui continue de rouler lentement, le temps jugé nécessaire par le directeur de course.

**Tous les commissaires agitent les drapeaux jaunes + tous les gyrophares allumés.**

Tout dépassement pendant cette période entraîne les pénalités prévues.

Pendant l'intervention du pace kart, les stands seront fermés.

La course reprend son rythme initial de la façon suivante : les commissaires montrent le **drapeau jaune FIXE lors du dernier tour avant le départ + extinction des gyrophares. Le pace kart s'efface et le drapeau tricolore BLEU BLANC ROUGE est agité dans la ligne droite. Départ lancé.**

Quelque soit le temps de l'intervention, la course est stoppée après 24 heures, interruption comprise.

### **ESSENCE**

Lors des ravitaillements essence, un contrôle sera effectué systématiquement sur votre kart. Vous devrez emprunter l'accès prévu vers la mécanique, avant le ravitaillement.

**Il est interdit d'ouvrir le bouchon du réservoir et de couper le moteur.**

Descendez du kart et positionnez vous à l'emplacement que le staff vous indiquera.

**Laissez les travailler tranquillement, ils seront beaucoup plus efficaces !**

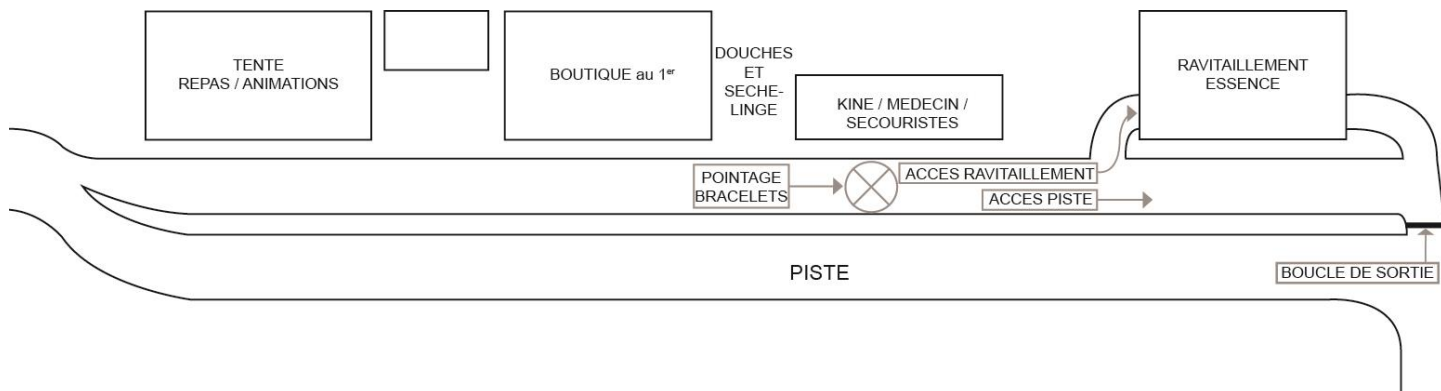
### **STANDS**

Lorsque vous quittez la piste pour entrer dans les stands, vous devez **LEVER LE BRAS** afin de signaler votre ralentissement. Ecartez vous de la trajectoire et **ralentissez fortement AVANT de vous engager sur la balance.**

**Roulez au pas** : un commissaire sera présent en permanence afin de contrôler votre vitesse. Il sera équipé d'un radar et pourra à tout moment s'en servir. Des pénalités seront appliquées en cas de vitesse excessive, jugée au radar ou non.

**L'accès aux stands est interdit aux personnes ne figurant pas sur la fiche d'inscription aux 24h de l'équipe : les accompagnateurs et animaux sont donc interdits.**

## PLAN DES STANDS



## LA VIE AUX 24H

### THEME DES 24H 2022

Le thème des 24h 2022 sera le SAFARI. Les repas, les animations, la décoration... reflèteront ce thème... de belles surprises en perspective !

### PROGRAMME DU WEEK-END

#### Vendredi :

- 9h00 - 22h00 : - installation au camping pour ceux qui le souhaitent.
- le retrait des enveloppes contenant vos bracelets (avec notice de pose) + le marqueur pour le panneauage est possible.

#### Samedi :

- 7h00 - 8h00 : - installation aux emplacements prévus (camping et stands).
- 8h00 : - le Staff vous apportera dans votre stand les enveloppes de bracelets non encore retirées.
- les équipements en prêt + les tee-shirts souvenirs vous attendront dans votre stand.
- ATTENTION : aucun changement de taille ne sera possible.
- petit déjeuner - au lodge.
- 10h00 - 12h00 : - ouverture de la boutique du circuit (gants, minerves, combinaisons, pare-côtes...).
- 12h00 - 13h00 : - repas - tente repas/animations.
- décorations des karts.
- 16h00 : - distribution de bonbons - dans les stands.
- 18h00 : - apéro ! - il vous sera apporté dans votre stand.
- retour des bulletins de vote du plus beau kart et du plus beau stand.

19h00 - 21h30 : - repas - tente repas/animations.

23h00 - 00h30 : - animation crêpes.

#### Dimanche :

- 3h30 : - soupe à l'oignon - au lodge.
- 8h00 - 10h00 : - petit déjeuner - tente repas/animations.
- 12h00 : - repas - il vous sera apporté dans votre stand.
- 14h30 : - proclamation des résultats et podium. Remise de coupes aux 3 premières équipes classées et de trophées à toutes les équipes ayant terminé la course.
- remise de chèques cadeaux à valoir uniquement sur l'inscription des 24h 2023 d'une valeur totale de 3350€ :

- 1 pour le kart le mieux décoré (550€).
- 1 pour le stand le mieux décoré (600€).
- 1 pour le vainqueur de l'animation phare du week-end (1100€).
- 1 sur tirage au sort au podium (1100€) - au moins 5 membres de l'équipe présents.

Attention : une équipe ne peut gagner qu'un seul chèque cadeau durant le week-end.

13h30 - 15h00 : retour des équipements prêtés au rez-de-chaussée sous l'accueil.

## OUVERTURE ET FERMETURE DU SITE

Pour assurer au mieux la sécurité du site, l'accès au circuit peut être libre ou interdit selon les créneaux.

### Vendredi :

9h00 - 22h00 : entrée et sortie libres.

22h00 : fermeture de la grille - entrée et sortie interdites.

### Samedi :

7h00 - 21h30 : entrée et sortie libres.

21h30 - 00h00 : fermeture de la grille. SEULES les personnes possédant un bracelet (pilote, team manager ou panneauteur) sont autorisées à entrer - sortie autorisée pour tous.

### Dimanche :

00h00 - 8h00 : fermeture de la grille. SEULES les personnes possédant un bracelet (pilote, team manager ou panneauteur) sont autorisées à entrer - sortie autorisée pour tous.

8h00 - 17h00 : entrée et sortie libres.

17h00 : fermeture de la grille - entrée et sortie interdites.

## VOTRE CONFORT

### ELECTRICITE

**Dans la zone de camping :** cafetière, micro ondes, chauffage électrique ainsi que tout autre appareil à forte consommation électrique sont interdits.

**Dans les stands :** vous avez de l'électricité dans vos stands notamment pour recharger vos téléphones, mais les appareils à forte consommation électrique sont également interdits.

### KINES

Un espace kiné est à votre disposition au rez-de-chaussée du bâtiment accueil de 17h le samedi à 12h le dimanche.

### HYGIENE ET SANITAIRES

Des sèche-linge et des douches sont à votre disposition.

### LE STAFF

Une équipe de près de 40 personnes (Staff + bénévoles) sont là pour vous. Vous pouvez leur demander tout ce que vous voulez tant que vous les respectez.

*Toute l'équipe du Circuit de l'Europe vous remercie de votre présence et vous souhaite un excellent week-end*